

# Chapitre 1: modèle géométrique direct

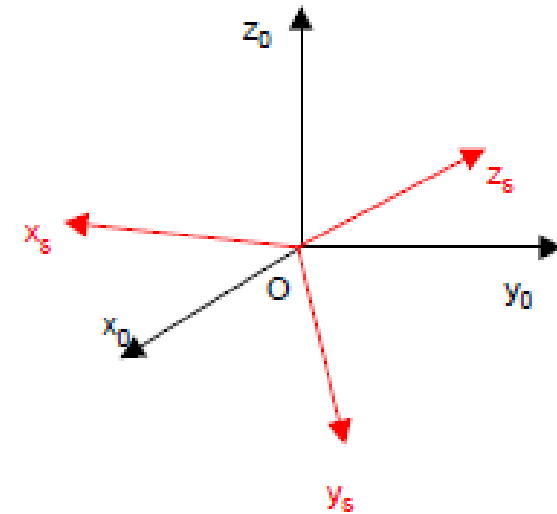
Paramétrage des rotations en 3D

## Paramétrage des rotations en 3D

### Passage du repère $R_s$ au repère $R_o$ :

- Les colonnes de la matrice  $R_{o,s}$  ( $3 \times 3$ ) correspondent aux projections sur  $\{R_o\}$  des vecteurs unitaires du repère  $\{R_s\}$ .

$$R_{o,s} = \begin{bmatrix} x_s / R_o & y_s / R_o & z_s / R_o \\ \langle x_s | x_o \rangle & \langle y_s | x_o \rangle & \langle z_s | x_o \rangle \\ \langle x_s | y_o \rangle & \langle y_s | y_o \rangle & \langle z_s | y_o \rangle \\ \langle x_s | z_o \rangle & \langle y_s | z_o \rangle & \langle z_s | z_o \rangle \end{bmatrix}$$

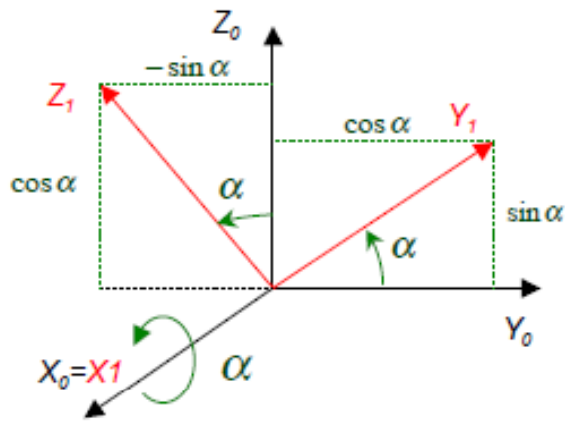


- 9 paramètres pour seulement 3 rotations possibles de  $\{R_s\} / \{R_o\}$  !
- En principe 3 paramètres suffisent...
- Une orientation spatiale donnée d'un repère par rapport à un autre, peut être décrite de manière suffisante par trois rotations successives dont le résultat correspond à l'orientation donnée.
- Pour exprimer ces trois rotations on utilise des **conventions** telles que les angles d'Euler, les angles de Brayant...etc

# Paramétrage des rotations en 3D

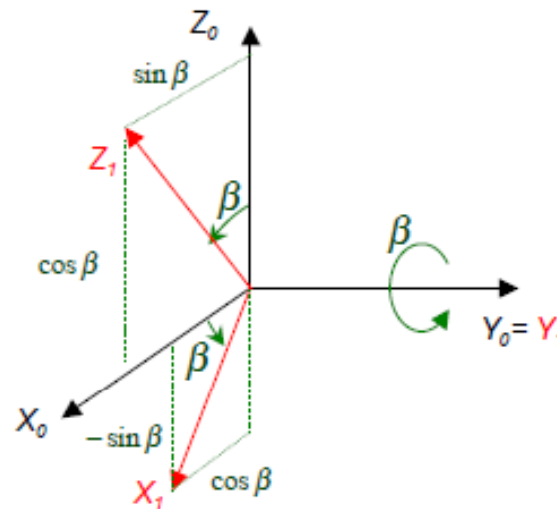
## Rotation autour d'un seul axe :

Rotation autour de  $x_0$



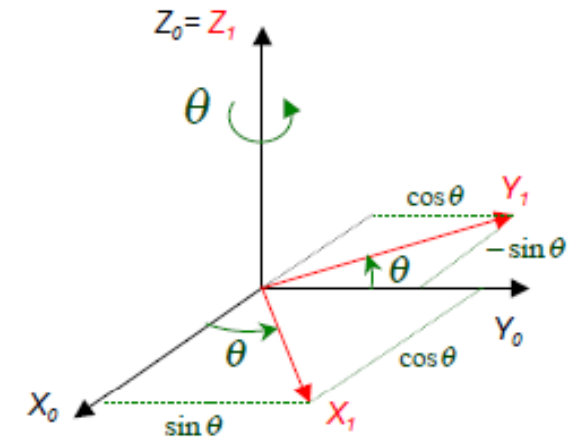
$$R_{\alpha/x} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \alpha & -\sin \alpha \\ 0 & \sin \alpha & \cos \alpha \end{bmatrix}$$

Rotation autour de  $y_0$



$$R_{\beta/y} = \begin{bmatrix} \cos \beta & 0 & \sin \beta \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \beta & 0 & \cos \beta \end{bmatrix}$$

Rotation autour de  $z_0$



$$R_{\theta/z} = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

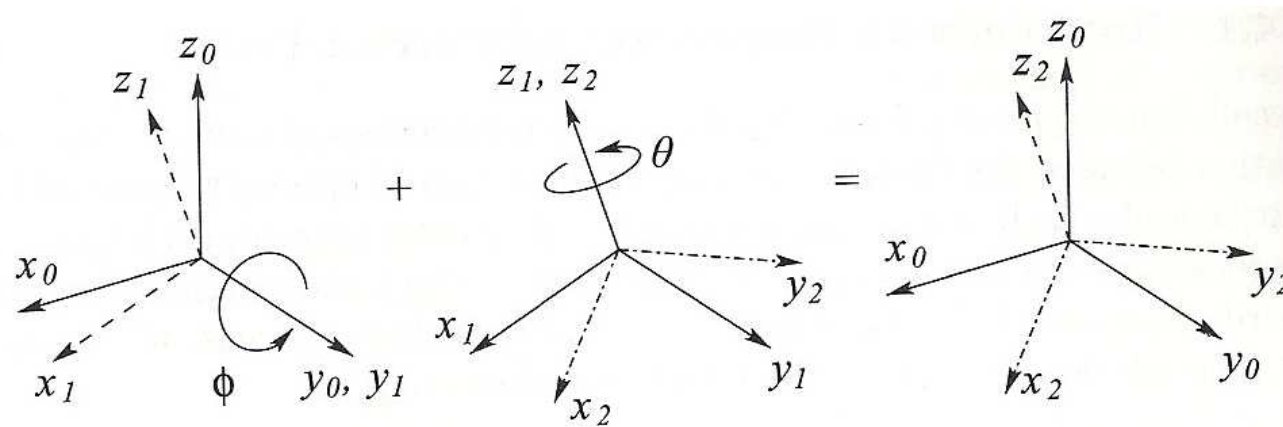
- Rappels:

- les projections sur les axes sont perpendiculaires
- la projection du vecteur formant l'hypoténuse du triangle droit, sur le coté adjacent correspond au cosinus et la projection sur le coté opposé correspond au sinus.

## Paramétrage des rotations en 3D

### Deux rotations successives :

Passage du repère  $\{R_0\}$  au repère  $\{R_2\}$



- 1 rotation d'angle  $\phi$  autour de  $y_0(=y_1)$

$$R_{\phi/y_0} = \begin{bmatrix} \cos \phi & 0 & \sin \phi \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \phi & 0 & \cos \phi \end{bmatrix}$$

- 1 rotation d'angle  $\theta$  autour de  $z_1(=z_2)$

$$R_{\theta/z_1} = \begin{bmatrix} \cos \phi & -\sin \phi & 0 \\ \sin \phi & \cos \phi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- la rotation globale résultant de ces deux rotations est exprimée par une matrice de rotation:

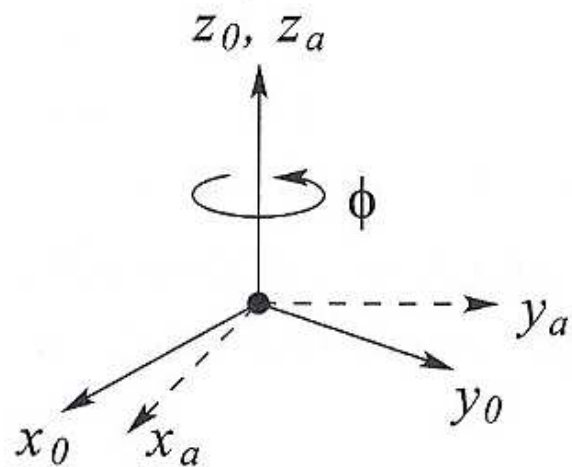
$$R_{0,2} = R_{\phi/y_0} R_{\theta/z_1}$$

$$R_{0,2} = \begin{bmatrix} \cos \phi \cos \theta & -\cos \phi \sin \theta & \sin \phi \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ -\sin \phi \cos \theta & \sin \phi \sin \theta & \cos \phi \end{bmatrix}$$

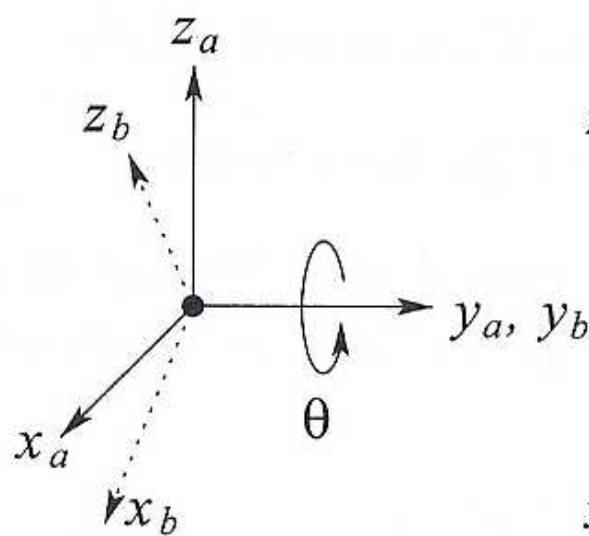
## Paramétrage des rotations en 3D

### Trois rotations successives : Angles d'Euler Z-Y-Z

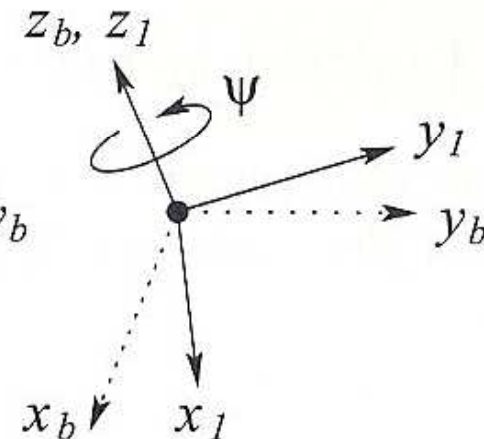
- 1 rotation d'angle  $\phi$  autour de  $z_0$ ,  $R_{\phi/z}$
- 1 rotation d'angle  $\theta$  autour de  $y_a$ ,  $R_{\theta/y}$
- 1 rotation d'angle  $\psi$  autour de  $z_b$ ,  $R_{\psi/z}$



(a)



(b)



(c)

**Question:** déterminer la matrice de passage du repère 1 vers le repère 0

# Paramétrage des rotations en 3D

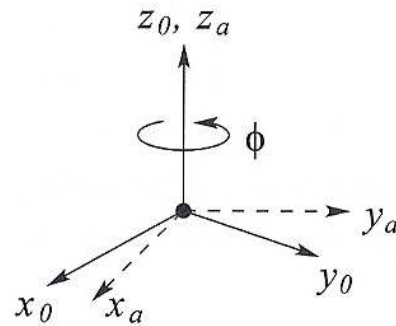
## Trois rotations successives : convention des angles d'Euler Z-Y-Z

**Question:** déterminer la matrice de passage du repère 1 vers le repère 0

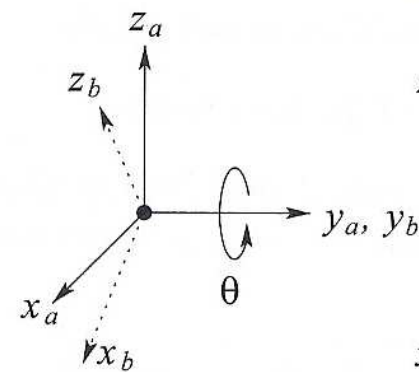
$$R_{\phi/z} = \begin{bmatrix} \cos \phi & -\sin \phi & 0 \\ \sin \phi & \cos \phi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$R_{\theta/y} = \begin{bmatrix} \cos \theta & 0 & \sin \theta \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \theta & 0 & \cos \theta \end{bmatrix}$$

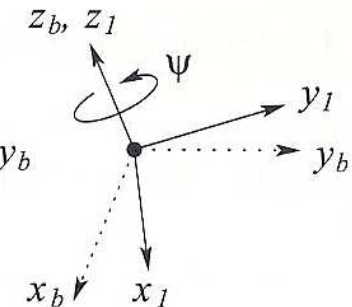
$$R_{\psi/z} = \begin{bmatrix} \cos \psi & -\sin \psi & 0 \\ \sin \psi & \cos \psi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$



(a)



(b)



(c)

- la rotation globale résultant de ces trois rotations est exprimée par une matrice de rotation:

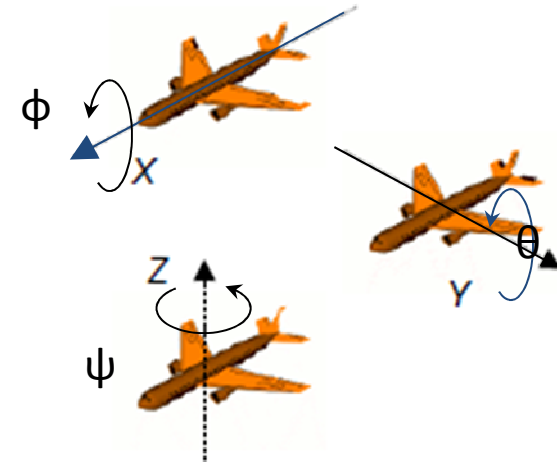
$$R_{0,1} = R_{\phi/z} R_{\theta/y} R_{\psi/z}$$

$$R_{0,1} = \begin{bmatrix} c_\phi c_\theta c_\psi - s_\phi s_\psi & -c_\phi c_\theta s_\psi - s_\phi c_\psi & c_\phi s_\theta \\ s_\phi c_\theta c_\psi + c_\phi s_\psi & -s_\phi c_\theta s_\psi + c_\phi c_\psi & s_\phi s_\theta \\ -s_\theta c_\psi & s_\theta s_\psi & c_\theta \end{bmatrix}$$

## Paramétrage des rotations en 3D

### Autre convention: angles nautiques: Roulis, tangage, lacet

- 1 rotation d'angle  $\phi$  autour de  $x_0$ ,  $R_{\phi/x}$  « roulis »: il en résulte un nouveau repère  $\{R_a\}$
- 1 rotation d'angle  $\theta$  autour de  $y_a$ ,  $R_{\theta/y}$  « tangage »: il en résulte un nouveau repère  $\{R_b\}$
- 1 rotation d'angle  $\psi$  autour de  $z_b$ ,  $R_{\psi/z}$  « lacet »: il en résulte le repère final soit  $\{R_1\}$



$$R_{\phi/x} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \phi & -\sin \phi \\ 0 & \sin \phi & \cos \phi \end{bmatrix}$$

$$R_{\theta/y} = \begin{bmatrix} \cos \theta & 0 & \sin \theta \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \theta & 0 & \cos \theta \end{bmatrix}$$

$$R_{\psi/z} = \begin{bmatrix} \cos \psi & -\sin \psi & 0 \\ \sin \psi & \cos \psi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- la rotation globale résultant de ces trois rotations est exprimée par une matrice de rotation:

$$R_{0,1} = R_{\phi/x} R_{\theta/y} R_{\psi/z}$$

$$R_{0,1} = \begin{bmatrix} c_\theta c_\psi & -c_\theta s_\psi & s_\theta \\ s_\phi s_\theta c_\psi + c_\phi s_\psi & -s_\phi s_\theta s_\psi + c_\phi c_\psi & -s_\phi c_\theta \\ -c_\phi s_\theta c_\psi + s_\phi s_\psi & c_\phi s_\theta s_\psi + s_\phi c_\psi & c_\phi c_\theta \end{bmatrix}$$

## Paramétrage des rotations en 3D

### Calcul des angles nautiques à partir d'une orientation donnée

Etant donnée une matrice de rotation  $R_{0,S}$ , exprimant l'orientation du repère  $\{R_S\}$  par rapport au repère  $\{R_0\}$  :

$$R_{0,S} = \begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} \\ r_{21} & r_{22} & r_{23} \\ r_{31} & r_{32} & r_{33} \end{bmatrix}$$

Si l'on choisit d'interpréter cette orientation en utilisant la convention des angles nautiques, il suffit d'identifier les éléments de la matrice  $R_{0,S}$  donnée, aux éléments de la matrice de rotation des angles nautiques présentée plus haut. Il vient :

$$\begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} \\ r_{21} & r_{22} & r_{23} \\ r_{31} & r_{32} & r_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} C_\theta C_\psi & -C_\theta S_\psi & S_\theta \\ S_\phi S_\theta C_\psi + C_\phi S_\psi & -S_\phi S_\theta S_\psi + C_\phi C_\psi & -S_\phi C_\theta \\ -C_\phi S_\theta C_\psi + S_\phi S_\psi & C_\phi S_\theta S_\psi + S_\phi C_\psi & C_\phi C_\theta \end{bmatrix}$$

$$\left. \begin{array}{l} r_{11} = C_\theta C_\psi \\ r_{12} = -C_\theta S_\psi \end{array} \right\} \Rightarrow \frac{-r_{12}}{r_{11}} = \frac{S_\psi}{C_\psi} = \tan(\psi) \Rightarrow \psi = \arctan\left(\frac{-r_{12}}{r_{11}}\right)$$

$$\left. \begin{array}{l} r_{23} = -S_\phi C_\theta \\ r_{33} = C_\phi C_\theta \end{array} \right\} \Rightarrow \frac{-r_{23}}{r_{33}} = \frac{S_\phi}{C_\phi} = \tan(\phi) \Rightarrow \phi = \arctan\left(\frac{-r_{23}}{r_{33}}\right)$$



## Paramétrage des rotations en 3D

$$\left. \begin{array}{l} r_{13} = s_{\theta} \\ c_{\theta}^2 + s_{\theta}^2 = 1 \Rightarrow c_{\theta} = \pm\sqrt{1-s_{\theta}^2} = \pm\sqrt{1-r_{13}^2} \end{array} \right\} \Rightarrow \frac{r_{13}}{\pm\sqrt{1-r_{13}^2}} = \frac{s_{\theta}}{c_{\theta}} = \tan(\theta)$$

$$\Rightarrow \theta = \arctan\left(\frac{r_{13}}{\pm\sqrt{1-r_{13}^2}}\right)$$

On peut également utiliser la fonction `atan2` qu'on retrouve notamment sous Matlab, cette fonction permet de donner le quadrant de l'angle calculé. On écrira alors:

$$\psi = \text{atan2}(-r_{12}, r_{11})$$

$$\phi = \text{atan2}(-r_{23}, r_{33})$$

$$\theta = \text{atan2}\left(r_{13}, \pm\sqrt{1-r_{13}^2}\right)$$

**Ex:** si on veut adopter la convention des angles d'Euler Z-Y-Z pour interpréter la matrice  $R_{o,s}$  donnée, exprimer les angles d'Euler en fonction des éléments de la matrice  $R_{o,s}$ .

# Paramétrage des rotations en 3D

## Remarques:

- La combinaison de deux rotations successives n'est pas commutative

$$R_{\phi/x} R_{\theta/y} \neq R_{\theta/y} R_{\phi/x}$$

Ex: montrer que

$$R_{\pi/x} R_{\frac{\pi}{2}/y} \neq R_{\frac{\pi}{2}/y} R_{\pi/x}$$

- Deux rotations successives autour d'un même axe ne font qu'une avec l'addition des angles des deux rotations :

$$R_{\phi/x} R_{\theta/x} = R_{\phi+\theta/x} \quad \text{Exemple:} \quad R_{\phi/x} R_{-\phi/x} = [I_{3 \times 3}]$$

- Par convention les repères en robotique sont des trièdres directs (voir figure)

$$X \wedge Y = Z, \quad Y \wedge Z = X, \quad Z \wedge X = Y$$

- Repères orthonormés => matrices de rotation orthogonales

$$R^{-1} = R^T$$

